

Blocco Alice: Lista delle Errate delle Carte Italiane (Agg. 22/04/2017)

Codice	Nome	Testo Sbagliato	Testo Corretto
SKL-090	Armatura Speciale	Se il risonatore aggiunto sta per essere distrutto, distruggi invece questa carta. Se lo fai, rimuovi tutto il danno da quel risonatore.	Se il risonatore aggiunto sta per essere distrutto, bandisci invece questa carta. Se lo fai, rimuovi tutto il danno da quel risonatore.
SKL-096	Falce della Morte, la Mietitrice di Vite	(rest): Il tuo sovrano-G ottiene [+200/+200] fino alla fine del turno. Se è "Rezzard, il Vampiro Profanatore", esso ottiene "Ogniqualevolta un risonatore a cui è stato inflitto danno da questa carta in questo turno viene messo in un cimitero, mettilo nel tuo terreno." fino alla fine del turno e puoi pagare [1] in meno per giocare le sue abilità Arte degli Dei in questo turno.	(rest): Il tuo sovrano-G ottiene [+200/+200] fino alla fine del turno. Finché è "Rezzard, il Vampiro Profanatore", esso ottiene "Ogniqualevolta un risonatore a cui è stato inflitto danno da questa carta in questo turno viene messo in un cimitero, mettilo nel tuo terreno." fino alla fine del turno e puoi pagare [1] in meno per giocare le sue abilità Arte degli Dei in questo turno.
SKL-099	Corno delle Bestie Sacre	(rest): Il tuo sovrano-G ottiene [+200/+200] fino alla fine del turno. Se è "Pricia, la Comandante delle Bestie Sacre", esso ottiene [Indistruttibile] fino alla fine del turno.	(rest): Il tuo sovrano-G ottiene [+200/+200] fino alla fine del turno. Finché è "Pricia, la Comandante delle Bestie Sacre", esso ottiene [Indistruttibile] fino alla fine del turno.
TMS-068	Yggdrasil, l'Albero del Mondo	Se del danno inflitto da una carta che il tuo avversario controlla sta per ridurre i tuoi punti vita a 0 o meno per la prima volta in questa partita, riduce invece i tuoi punti vita a 100. Poi puoi cercare fino a una carta con nome "Alice, Avatar delle Sette Terre" e fino a una carta con nome "Excalibur X, Lama delle Sette Terre" dal tuo mazzo principale e/o mano e metterle nel tuo terreno. Poi mischia il tuo mazzo principale.	Se del danno inflitto da una fonte che il tuo avversario controlla sta per ridurre i tuoi punti vita a 0 o meno per la prima volta in questa partita, riduce invece i tuoi punti vita a 100. Poi puoi cercare fino a una carta con nome "Alice, Avatar delle Sette Terre" e fino a una carta con nome "Excalibur X, Lama delle Sette Terre" dal tuo mazzo principale e/o mano e metterle nel tuo terreno. Poi mischia il tuo mazzo principale.
TTW-041	Nave da Invasione, Cerva d'Oro	[rest], [u][1]: Spossa un risonatore bersaglio. Esso non recupera durante la fase di recupero finché questa carta è sposata.	[rest], [u][1]: Spossa un risonatore bersaglio. Esso non recupera durante la fase di recupero finché questa carta rimane sposata.

TTW-045J	Valentina, Signora Suprema delle Sette Terre	Quando questa carta entra nel tuo terreno, puoi rivelare un qualsiasi numero di sovrani Sette Re con nomi differenti che possiedi al di fuori della partita e mantienili rivelati fino alla fine della partita. Questa carta ottiene [+100/+100] per ogni carta rivelata in questo modo e ottiene tutti i nomi e abilità Arte degli Dei di quelle carte.	Quando questa carta entra nel tuo terreno, puoi rivelare un qualsiasi numero di sovrano-G Sette Re con nomi differenti che possiedi al di fuori della partita e mantienili rivelati fino alla fine della partita. Questa carta ottiene [+100/+100] per ogni carta rivelata in questo modo e ottiene tutti i nomi e abilità Arte degli Dei di quelle carte.
TTW-050	Il Battesimo della Signora Suprema	Scegli una razza. Fai tornare tutti i risonatori della razza scelta in mano ai loro proprietari. Finché il tuo sovrano-G è "Valentina, Signora Suprema delle Sette Terre", puoi pagare [2] per giocare le sue abilità Arte degli Dei invece di pagare il loro costo in questo turno.	Scegli una razza. Fai tornare tutti i risonatori della razza scelta in mano ai loro proprietari. Finché il tuo sovrano-G è "Valentina, Signora Suprema delle Sette Terre", puoi pagare [2] la prossima volta che giochi una delle sue abilità Arte degli Dei invece di pagare il suo costo in questo turno.
TTW-063	Reflect, Figlio di Potenziale	[Giudizio] [0]. [0]: Scegli una opzione. Gioca quest'abilità una sola volta per turno - Un risonatore bersaglio ottiene 【+200/+200】 fino alla fine del turno. Metti un segnalino magia su questa carta; o pesca una carta, metti una carta dalla tua mano in fondo al tuo mazzo principale. Metti un segnalino magia su questa carta; o recupera un risonatore bersaglio alla fine del turno. Metti un segnalino magia su questa carta.	[Giudizio] [0]. [0]: Scegli una opzione. Gioca quest'abilità solo durante il tuo turno e una sola volta per turno - Un risonatore bersaglio ottiene 【+200/+200】 fino alla fine del turno. Metti un segnalino magia su questa carta; o pesca una carta, metti una carta dalla tua mano in fondo al tuo mazzo principale. Metti un segnalino magia su questa carta; o recupera un risonatore bersaglio alla fine del turno. Metti un segnalino magia su questa carta.
VS01-002	Excalibur, la Spada degli Dei	[rest]: Il tuo sovrano-G ottiene [+200/+200] fino alla fine del turno. Se è "Faria, la Sovrana della Spada Divina", ottiene [Indistruttibile] fino alla fine del turno e puoi pagare [2] in meno per giocare le sue abilità Arte degli Dei in questo turno.	[rest]: Il tuo sovrano-G ottiene [+200/+200] fino alla fine del turno. Finché è "Faria, la Sovrana della Spada Divina", ottiene [Indistruttibile] fino alla fine del turno e puoi pagare [2] in meno per giocare le sue abilità Arte degli Dei in questo turno.

VS01-007	Gwiber, il Drago Bianco	[Volare] (Questa carta non può essere bloccata da risonatori o sovrano-G senza [Volare].) Puoi pagare [2] in meno per ogni risonatore che è entrato nel tuo terreno in questo turno per giocare questa carta.	[Volare] (Questa carta non può essere bloccata da risonatori o sovrano-G senza [Volare].) Puoi pagare [2] in meno per ogni risonatore che controlli che è entrato nel tuo terreno in questo turno per giocare questa carta.
VS01-026	Laevateinn, la Spada Demoniacca	[rest]: Fino alla fine del turno, se il tuo sovrano-G sta per infliggere danno, infligge invece quel danno +200. Se il tuo sovrano-G è "Melgis, Colui che fu Ammaliato dalla Spada Demoniacca", esso ottiene [Indistruttibile] fino alla fine del turno e puoi pagare [2] in meno per giocare le sue abilità Arte degli Dei in questo turno.	[rest]: Fino alla fine del turno, se il tuo sovrano-G sta per infliggere danno, infligge invece quel danno +200. Finché il tuo sovrano-G è "Melgis, Colui che fu Ammaliato dalla Spada Demoniacca", esso ottiene [Indistruttibile] fino alla fine del turno e puoi pagare [2] in meno per giocare le sue abilità Arte degli Dei in questo turno.