GIOCATORE A _____ FOW ID _____

GIOCATORE B _____ FOW ID _____

Il GIOCATORE A è il giocatore che riceve l'insieme iniziale di carte (colui che compila gli spazi nella colonna R).

Il GIOCATORE B è il giocatore che utilizzerà il seguente insieme di carte con cui costruirà il proprio mazzo (colui che compila gli spazi nella colonna G).

Force of Will

Antiche Notti – Luce

R	G	
		Evocare Costrutti
		Luce Struggente
		Scoperta
		Bestia di Gemme
		Smeraldo, Lama di Gemme
		Granato, Ministro delle Gemme
		Commerciante di Gemme
		Panda dalle Armi Pesanti
		Proiettile Gioiello
		Protezione Gioiello
		Scudo Gioiello
		Spada Gioiello
		Gioielliera di Palazzo Susaru
		Luce della Trasmigrazione
		Guerriero dalla Luce Magica
		Guerriero dallo Scudo Magico
		Guerriero dalla Spada Magica
		Orphica, Danzatrice nella Bianca Nebbia
		Panda Acrobata
		Pandora / Pandora, Guardiana del Sacro Tempio
		Transazioni Proficue
		Riduzione
		Sacro Tempio della Luce
		Shin-Shin&Rei-Rei, Gemelli Acrobati
		Evocare Guerrieri Magici
		Gear Atmos, Guerriero Magico Supremo
		Gatto Bianco di Palazzo Sasaru
		Corvo Bianco
		Panda Cavaliere Alato

Antiche Notti – Fuoco

R	G	
		Domatore di Bestie Apprendista
		Archeopterige
		Tana delle Bestie di Monte Hoelle
		Risveglio Ardente
		Demone Osservatore
		Avvocato del Diavolo
		Corsa-Dino
		Richiamo del Drago
		Esperto di Arti Marziali Dragonide
		Fabre, Ricercatrice Ambientale
		Eruttifante
		Esploratrice di Monte Hoelle
		Fuoco Diabolico
		Uovo del Drago di Fuoco
		Flusso Infuocato
		Trivella Volante
		Scorta di Cibo
		Sherry Shera, Chef Gourmet
		Fiamma Infernale
		Alta Velocità
		Maiale di Hoelle
		Hoellesauro
		Kaim, Demone del Vizio
		Domatore di Bestie Fedeli
		Berretto Rosso
		Basilisco Lingua di Pietra
		Almiraj a Due Corni
		Svanire nel Fuoco

Antiche Notti – Acqua

R	G	
		Cristallo a Corrente Alternata
		Sirena Idrofuciliera
		Acquamarina, Panda Diplomatico
		Golem Bolla
		Pioggia Purificatrice
		Reclusione
		Sirena della Scogliera di Corallo
		Scarica Elettrica
		Calamaro Gigante
		Guardia del Palazzo di Corallo
		Keez, il Delfino Saggio
		Richiamo di Keez
		Guerriero del Suono Magico
		Guerriero dell'Acqua Magica
		Magica Onda Anomala
		Mega Pescetuono
		Archelone del Fondale Oceanico
		Ordine di Pandora
		Aiutante della Principessa Shaela
		Studio del Fondale Marino
		Guardia Scelta di Shaela
		Previsione di Shaela
		Canzone della Simpatia
		Aquasol Rotante
		Il Palazzo di Corallo
		Pescetuono
		Uccello Acquatico
		Cambio del Tempo: Pioggia

Antiche Notti – Vento

R	G	
		Consapevolezza Assoluta
		Trappola di Frecce
		Arco della Mira Infallibile
		Comandante della Folla
		Esplosione Elementale
		Elfo negli Alberi
		Elfa Cacciatrice
		Faerur Letoliel / Faerur Letoliel, Re del Vento
		Comando di Faerur
		Scorta di Faerur
		Magia di Faerur
		Elementale della Brezza Gentile
		Grande Tornado
		Arciere Foglia
		Combattente Foglia
		Guardia Foglia
		Guaritore Foglia
		Cavaliere Foglia
		Messaggero del Re
		Portale nei Boschi
		Elfa Convocatrice di Spiriti
		Guida Spirituale
		Tia Letoliel, Arciera Principessa degli Elfi
		Falcone Bianco di Tia
		Lemuria, Maestro delle Trappole
		Spiritello della Radice dell'Albero
		Lama del Vento
		Traghettatore del Vento
		Venti della Vitalità

Antiche Notti – Oscurità

R	G	
		Ahriman, Occhio Malvagio nell'Oscurità
		Cavaliere del Sangue Nero
		Spruzzo di Sangue
		Elfa Oscura del Boschetto Tetro
		Elfa Oscura Incantatrice
		Elfo Oscuro Spia
		Farfalla della Notte Oscura
		Rivoluzione Oscura
		Cappuccio Nero
		Coniglio Diabolico
		Banchettare sui Mortali
		Frayla / Frayla, la Rivoluzionaria

Antiche Notti – Oscurità

R	G	
		Cancello del Mondo Esterno
		Hilda, Mano Sinistra di Frayla
		Freccia Letale
		Luna nella Nebbia
		Ombra della Luce Lunare
		Saffina, Mano Destra di Frayla
		Assassino della Bruma
		Demone Furtivo
		Spada della Luna Nuova
		Tattiche degli Elfi Oscuri
		I Tre Porcellini Malvagi
		Vampiro Trasformante

Antiche Notti – Oscurità

R	G	
		Guardia Traditrice
		Verità tra l'Oscurità
		Bestia Ferita Crudele
		Risucchio di Vitalità
		Pioggia del Lupo

Antiche Notti – Variant

R	G	
		Panda Cavaliere Alato [Variante]
		Basilisco Lingua di Pietra [Variante]
		Calamaro Gigante [Variante]
		Scorta di Faerur [Variante]
		Bestia Ferita Crudele [Variante]

Antiche Notti – Vuoto

R	G	
		Idolo della Magia
		Idolo della Vitalità
		Idolo della Fermezza
		Statua del Sacro Tempio
		Pietra dell'Anima Diabolica
		Pietra Magica Misteriosa
		Santa Pietra Elfica

SOVRANO: _____