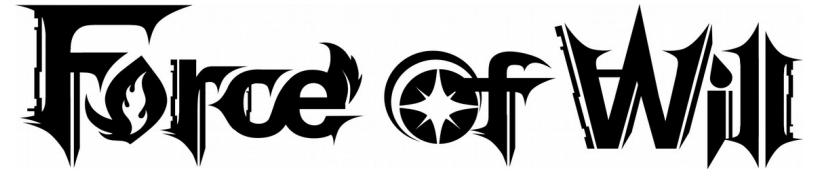


GIOCATORE A _____

FOW ID _____

GIOCATORE B _____

FOW ID _____



Il GIOCATORE A è il giocatore che riceve l'insieme iniziale di carte (colui che compila gli spazi nella colonna R).

Il GIOCATORE B è il giocatore che utilizzerà il seguente insieme di carte con cui costruirà il proprio mazzo (colui che compila gli spazi nella colonna G).

La Maledizione della Bara di Ghiaccio - Luce

R G

	Wendy, Ragazza Sognante
	Sognare di Volare
	Fuga dalla Crisi
	Peter Pan, l'Eterno Ragazzo
	Fata dell'Isola che non C'è
	Glorius, il Cavaliere d'Argento
	Soldato Evocato di Glorius
	L'Isola che non C'è, il Mondo Parallelo
	Pandora, la Regina Tessitrice di Speranza
	Segno della Speranza di Pandora
	Carrozza Zucca
	Rinarrare le Storie
	Guardia del Palazzo di Luce
	Bardo Cantastorie
	Zero, Sei Saggi della Luce/Zero, Maestra della Sciabola Magica
	Famiglio di Zero
	Magica Luce di Zero

La Maledizione della Bara di Ghiaccio - Fuoco

R G

	Vero Fuoco Antico
	Stregone Combattente di Altea
	Namblot, Demone del Cimiero
	Cavaliere del Drago di Altea
	Alessandria, Biblioteca delle Fiabe
	Bimbo Rosso, il Carro di Fuoco
	Drago Infuocato di Altea
	Jutsu Introspettivo
	Invito del Disastro
	Marte, Veggente della Stella Infuocata/Marte, Oscura Comandante di Fuoco
	Sacra Anima Raggiante
	Spirito di Fuoco
	Tigre Cacciatrice nei Boschi
	Il Re Toro
	Carica della Tigre
	Giglio Tigrato, Principessa Tribale
	Draghetto da Ricognizione

La Maledizione della Bara di Ghiaccio - Acqua

R G

	Altea, Nazione degli Oscuri Sortilegi
	Automa Antico
	Capitan Uncino, il Pirata
	Charlotte, Ragazza Determinata/Charlotte, la Maga del Sacro Spirito
	Protettore di Charlotte
	Magica Trasformazione dell'Acqua di Charlotte
	Stregatto, Guida del Mondo Misterioso
	Guida dell'Antico Muro di Ghiaccio
	Lumia, Intrappolata nella Bara di Ghiaccio
	Lumia, Santa del Risveglio del Mondo
	Liquefatto
	Sirena dell'Isola che non C'è
	Coniglio della Luna Acquatica
	Coniglio Mannaro che Torna sulla Luna
	Ascesa dagli Abissi
	Catene di Ghiaccio
	Veggente Mirastelle
	Evocazione dalla Memoria

La Maledizione della Bara di Ghiaccio - Vento

R G

	Uccello del Paradiso, Danzatore Celeste
	Clonare la Magia
	Crea, Musicista del Vento
	Elfa della Collina Ventosa
	Venti Favorevoli
	Nuvola Volante
	Folata Celeste
	Vegetazione di Origine Magica
	Analisi della Pietra Magica
	Protettore della Foresta
	Cappuccio Rosso
	Amonsulle, Villaggio Elfico Isolato
	Sha Wujing
	Melfee, Incantatrice del Vento Celeste
	Il Re Scimmia Nato dalla Pietra/Sun Wukong, Grande Saggio del Cielo
	Saggio di Amonsulle
	Zhu Bajie

La Maledizione della Bara di Ghiaccio - Oscurità

R G

	Fanatico di Alhazred
	Un Incontro con Cthulhu
	Azathoth, Cacciatore della Realtà
	Creatura del Caos
	Ricorrenza Eterna
	Oni Pazzo
	Governatore Oni
	Abdul Alhazred, Sacerdote dell'Oscurità
	Otohime, Principessa del Palazzo dei Draghi
	Risonanza della Follia
	Rinka, Seconda Figlia del Mikage
	Servo del Mikage
	Il Forziere Nero
	Il Cancellone della Chiave d'Argento
	La Nebbia Senza Nome
	Umr at-Tawil, Mastro delle 1000 Chiavi/Yog-Sothoth, il Caos delle 1000 Porte
	Urashima Taro

La Maledizione della Bara di Ghiaccio - Pietre

R G

	Pietra Magica dell'Oscuro Silenzio
	Pietra Magica delle Onde Esplosive
	Pietra Magica dell'Abisso Oscuro
	Pietra Magica della Fitta Foresta
	Pietra Magica dei Cieli Ventosi
	Pietra Magica del Cuore del Focolare
	Pietra Magica del Raggio di Calore
	Pietra Magica dello Squarcio nei Cieli
	Pietra Magica dei Vapori Luminosi
	Pietra Magica degli Involucri Arsi
	Pietra Magica di Oscurità
	Pietra Magica di Fuoco
	Pietra Magica di Luce
	Pietra Magica di Acqua
	Pietra Magica di Vento