

Vingolf Open Draft: Regole

Questo documento viene usato specificamente per svolgere un Open Draft con Vingolf 3. Un Open Draft è un formato particolare di Draft nel quale i giocatori selezionano le carte con cui costruire il proprio mazzo mentre esse sono scoperte e visibili a tutti gli altri. Per svolgere un Open Draft con Vingolf 3, sono necessari una scatola di Vingolf 3 e 4 giocatori. Ecco di seguito le istruzioni per svolgere un Open Draft con Vingolf 3.

1. Preparazione e Open Draft

Aprire la scatola di Vingolf 3 e suddividere le carte per tipologia in modo da formare le seguenti pile:

- 1 pila da 110 carte Risonatore
- 1 pila da 50 carte Addizione e Canto
- 1 pila da 20 carte Pietra Magica Speciale
- 1 pila da 5 carte Sovrano

Rimuovere tutte le altre carte (compresa la busta delle carte bonus che potrà essere aggiunta al Montepremi del torneo).

- 1.1 Mischiare abbondantemente la pila delle 110 carte Risonatore, quindi suddividerla in 11 mazzetti da 10 carte ciascuno: tali mazzetti devono contenere carte Risonatore assortite casualmente.
- 1.2 Mischiare abbondantemente la pila delle 50 carte Addizione e Canto, quindi suddividerla in 5 mazzetti da 10 carte ciascuno: tali mazzetti devono contenere carte Addizione e Canto assortite casualmente.
- 1.3 Mischiare abbondantemente la pila delle 20 carte Pietra Magica Speciale, quindi suddividerla in 4 mazzetti da 5 carte ciascuno: tali mazzetti devono contenere carte Pietra Magica Speciale assortite casualmente.
- 1.4 Numerare i posti del tavolo per l'Open Draft usando quattro segnaposti numerati da 1 a 4 e disponendoli progressivamente in senso orario. Dopodiché estrarre i posti a cui assegnare i giocatori in modo casuale.
- 1.5 Porre scoperte al centro del tavolo uno degli 11 mazzetti da 10 carte Risonatore in modo che le 10 carte siano visibili a tutti i giocatori.
- 1.6 Il Giocatore 1, colui che è seduto al segnaposto numero 1, sceglie una carta tra quelle al centro del tavolo e le aggiunge alla sua riserva di carte, quindi ogni altro giocatore in senso **orario** sceglie una carta tra quelle al centro del tavolo e le aggiunge alla propria riserva di carte finché tutti i giocatori non avranno aggiunto una carta alla propria riserva durante questo passo. Poi, l'ultimo giocatore sceglie due ulteriori carte con nome differente tra quelle al centro del tavolo e le aggiunge alla sua riserva di carte, quindi ogni altro giocatore in senso **antiorario** sceglie due carte con nome differente tra quelle al centro del tavolo e le aggiunge alla propria riserva di carte finché tutti i giocatori non avranno aggiunto quattro carte alla propria riserva durante questo passo (eccetto il Giocatore 1 che risulterà avere aggiunto in totale una sola carta alla propria riserva durante questo passo). Qualora le ultime due carte rimaste al centro del tavolo dovessero avere lo stesso nome, l'ultimo giocatore le potrà aggiungere ugualmente alla propria riserva.
- 1.7 Porre scoperte al centro del tavolo le carte di un altro dei mazzetti da 10 carte Risonatore in modo che le 10 carte siano visibili a tutti i giocatori. Il giocatore successivo in senso **orario** al Giocatore 1 diventa il Giocatore 1. Ripetere il **Passo 1.6** e il **Passo 1.7** finché non verranno esauriti tutti i mazzetti delle carte Risonatore.
- 1.8 Porre scoperte al centro del tavolo uno dei 5 mazzetti da 10 carte Addizione e Canto in modo che le 10 carte siano visibili a tutti i giocatori.
- 1.9 Il Giocatore 1, colui che è seduto al segnaposto numero 4, sceglie una carta tra quelle al centro del tavolo e l'aggiunge alla propria riserva di carte, quindi ogni altro giocatore in senso **orario**

sceglie una carta tra quelle al centro del tavolo e l'aggiunge alla propria riserva di carte, finché tutti i giocatori non avranno aggiunto una carta alla propria riserva durante questo passo. Poi l'ultimo giocatore, sceglie due ulteriori carte con nome differente tra quelle al centro del tavolo e le aggiunge alla propria riserva di carte, quindi ogni altro giocatore in senso **antiorario** sceglie due carte con nome differente tra quelle al centro del tavolo e le aggiunge alla propria riserva di carte finché tutti i giocatori non avranno aggiunto tre carte alla propria riserva durante questo passo (eccetto il Giocatore 1 che risulterà avere aggiunto una sola carta alla propria riserva durante questo passo). Qualora le ultime due carte rimaste al centro del tavolo dovessero avere lo stesso nome, l'ultimo giocatore le potrà aggiungere ugualmente alla propria riserva.

- 1.10 Porre scoperte al centro del tavolo le carte di un altro dei mazzetti da 10 carte Addizione e Canto in modo che le 10 carte siano visibili a tutti i giocatori. Il giocatore successivo in senso **orario** al Giocatore 1, diventa il Giocatore 1. Ripetere il **Passo 1.9** e il **Passo 1.10** finché non verranno esauriti tutti i mazzetti delle carte Addizione e Canto.
- 1.11 Porre scoperte al centro del tavolo uno dei 4 mazzetti da 5 carte Pietra Magica Speciale in modo che le 5 carte siano visibili a tutti i giocatori. **Il Giocatore 1 diventa il giocatore che è seduto al segnaposto numero 2.**
- 1.12 Il Giocatore 1, colui che è seduto al segnaposto numero 2, sceglie una carta tra quelle al centro del tavolo e l'aggiunge alla propria riserva di carte, quindi ogni altro giocatore in senso **orario** sceglie una carta tra quelle al centro del tavolo e l'aggiunge alla propria riserva di carte, finché tutti i giocatori non avranno aggiunto una carta alla propria riserva durante questo passo. Poi l'ultimo giocatore, aggiunge anche l'ultima carta rimasta alla propria riserva di carte, aggiungendo così alla propria riserva un totale di due carte durante questo passo.
- 1.13 Porre scoperte al centro del tavolo le carte di un altro dei mazzetti da 5 carte Pietra Magica Speciale in modo che le 5 carte siano visibili a tutti i giocatori. Il giocatore successivo in senso **orario** al Giocatore 1, diventa il Giocatore 1. Ripetere il **Passo 1.12** e il **Passo 1.13** finché non verranno esauriti tutti i mazzetti delle carte Pietra Magica Speciale.
- 1.14 Porre scoperte al centro del tavolo la pila delle 5 carte Sovrano in modo che le 5 carte siano visibili a tutti i giocatori.
- 1.15 Il Giocatore 1, colui che è seduto al segnaposto numero 3, sceglie una carta tra quelle al centro del tavolo e l'aggiunge alla propria riserva di carte, quindi ogni altro giocatore in senso **antiorario** sceglie una carta tra quelle al centro del tavolo e l'aggiunge alla propria riserva di carte, finché tutti i giocatori non avranno aggiunto una carta alla propria riserva durante questo passo. Poi l'ultimo giocatore, aggiunge anche l'ultima carta rimasta alla propria riserva di carte, aggiungendo così alla propria riserva un totale di due carte durante questo passo.

2. Costruzione del Mazzo

Ogni giocatore dovrà costruire un Mazzo Principale di almeno 20 carte e un Mazzo delle Pietre Magiche di almeno 8 carte usando esclusivamente le carte della propria riserva, ottenute durante l'Open Draft. Anche il sovrano dovrà essere scelto tra le carte della propria riserva, ottenute durante l'Open Draft (non è possibile proxare il sovrano come avviene in altri tornei Limited). I giocatori potranno aggiungere inoltre Pietre Magiche non-Speciali a piacere alla propria riserva di carte per costruire il proprio Mazzo delle Pietre Magiche.